Up Fronte Errata da Relative Range n° 9 e 10

1. Negli Scenari senza Attaccanti/Difensori (tipo A) l'Asse non deve sempre cominciare per primo il gioco. Per stabilire chi inizia si estrae un RN.

2. Durante la Fase di Piazzamento Terreni non si può piazzare su un gruppo né il Fiume né la Palude, a meno di non usare la regola che consente di uscirne con Movimento Retrogrado.

3. Un attacco il cui valore di Fuoco sia già < 0 prima ancora dell'uso di carte Nascosto non può essere effettuato.

4. Si possono giocare (e sommare i relativi valori) piùcarte Nascosto contemporaneamente purchè il loro totale non porti ad un Modificatore inferiore a –3.

5. Il Controllo delle Ferite si applica sempre prima dell'applicazione di un KIA e ne cancella gli eventuali effetti.

6. Gli uomini Inchiodati abbandonati perché il Gruppo che li contiene muove (Panico Volontario) sono sempre considerati in Rotta (e quindi la loro perdita corrisponde ad 1 PV per l'avversario) e mai equiparati a KIA.

7. Tutti gli RN estratti nella Risoluzione di un CC, indipendentemente dal colore, vengono sommati ai CC dei partecipanti a quel CC.

8. Una carta Eroe può essere giocata per prevenire un'Inchiodatura (cioè questa non si considera avvenuta).

9. Il raggiungimento delle Condizioni di Vittoria si ottiene solo al termine di un turno avversario.

10. Alcuni AFV, Mortai e IG possono usare diversi tipi di Fumo.